Nama Kelompok :

Laurensius Phillipus Ramaijaya (672018114)

Jonathan Nandika Gusti (672018132)

Yonas Juniantiko Putro (672018213)

**RUBRIK TR**

**RAMON SANCHEZ PIZJUAN**

Object di dalam Stadion

1. Gawang = warna tiang keseluruhan putih

2. Bola

3. Garis lapangan = garis lapangan warna putih

4. Papan Skor

5. Papan Sponsor

6. Lampu

7. Bendera Sudut

8. Tribun Pemain

9. Atap tribun penonton

Materi yang kami gunakan :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Materi | Tools yang digunakan | bagiannya |
| 1 | Materi 1(membuat object dan Warna) | GL(POLYGON, LINELOOP, LINESTRIP, QUADS) | Tembok, luar, pintu masuk, lapangan,, papan skor, dll |
| 2 | Materi Ngon dan lingkaran | GL(POLYGON DENGAN RUMUS NGON) | Object yang berhubungan dengan lingkaran |
| 3 | Materi 3d dan keyboard | Fungsi Mouse dan object 3d | Menyeluruh |
| 4 | Materi Mouse | Fungsi mouse | Untuk melihat seluruh bagian stadion |
| 5 | Materi lighting |  |  |

Stadium :

